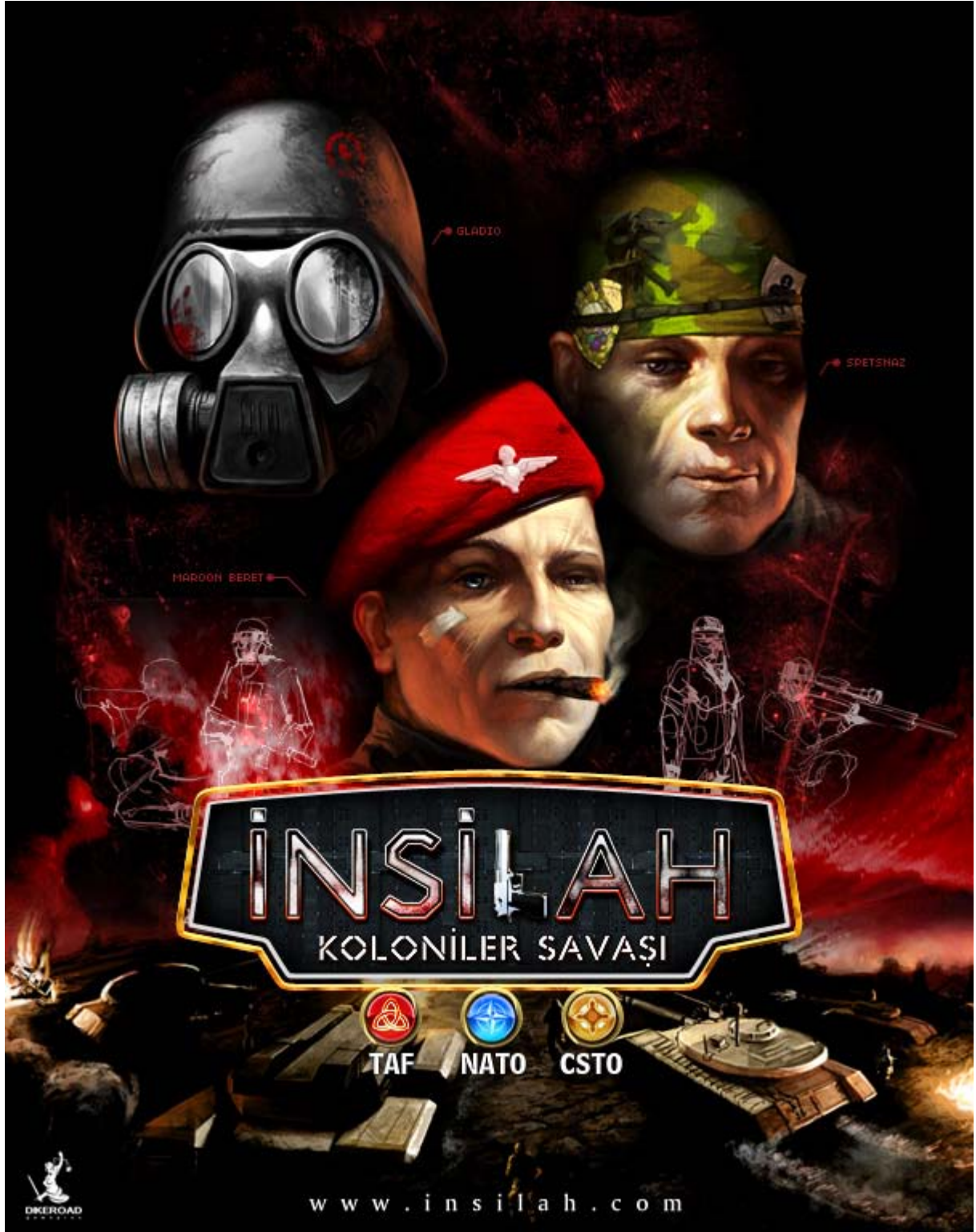


**İNSİLAH
BASIN
BÜLTENİ**

www.insilah.com



GLADIO

SPETSNAZ

MARON BERET

İNSİLÂH

KOLONİLER SAVAŞI



TAF



NATO



CSTO



www.insilah.com

Türk online oyun geliştiricilerinden **Dikeroad**, **İnsilah** adında tarayıcı tabanlı bir online oyun üzerinde çalışıyor. Online arenada yer alacak olan ve oldukça **umut vaadeden** oyun, **taktik ve strateji tabanlı** olacak. **Geliştirici ekip**, online oyun **tecrübelerini**, **teknik bilgileriyle** harmanlayarak **İnsilah**'ı hazırladıklarını açıkladı. **İnsilah**'ın amacı, Türkiye'de başarılı olduktan sonra bu **başarıyı Avrupa'ya taşımak** olacak. **İnsilah**, yurtdışı planlarının olmasından dolayı **Türkçe dışındaki dilleri de zamanla destekleyecek**.



Oyunun **konusu** da oldukça **ilgi çekici**. Hikaye içerisinde **Çin'in yükselişi**, **global kriz**, **küresel ısınma**'dan bahsedildikten sonra gelecekle ilgili **dikkat çekici kehanetler** bulunuyor. Belirtilen sebepler ile ortaya çıkan **III. Dünya Savaşı sırasında** biyolojik silah olarak kullanılan **Luella Virüsü**, Dünya genelinde etkisini gösteriyor ve **insan nüfusunun %83'ünü** yok ediyor. Hayatta kalan insanlar ise yaşamlarını sürdürebilmek için **özel karantina bölgeleri** oluşturmuş ve burada kolonileşmişlerdir. Tüm bu olaylara rağmen savaş devam etmektedir. **İnsilah**, konusundan dolayı **koloni savaşları** olarak hazırlanılıyor.

%100 Türk yapımı bir oyun olan **İnsilah** bünyesinde oyun keyfini arttırmak için **daha önce hiç bir online oyunda görülmeyen özellikler** barındırıyor. Özgün oyun içi matematiğiyle **tamamen dengeli** ünitelerle bir oyun boyunca **oyuncu zekasını öne çıkaracak** ve oyun dengesini sürekli koruyacak şekilde tasarlanan **algoritmalar** özenle hazırlanıyor.

İnsilah'ın geliştirme sürecini yöneten **İbrahim Yıldırım**, oyunla ilgili olarak; "DIKEROAD olarak hedefimiz kaliteli, farklı, dengeli, görsel olarak etkileyici, oynanabilirlik olarak eğlenceli, oyuncuların zevklerine ve isteklerine hitap eden oyunlar geliştirmek ve hizmete sunmaktır."



"Ekibimiz içerisindeki arkadaşlarımızın oyun yapımı ile ilgili donanım ve bilgilerinin yanısıra birer oyuncu olmaları bize bu konuda büyük avantaj sağlıyor. İlk oyunumuz olan **İnsilah**'ı tasarlarken oyun içi heyecan ve kurgu'nun üst seviyelerde olmasına önem verdik ve bunları oyun içi denge, kullanılacak birimlerin zenginliği ve görseller ile süsledik.İnsilah içerisinde daha önce hiçbir oyunda kullanılmamış bir çok özellik bulunuyor. Bunun yanısıra oyuncularımız ve Türkiye'de oyun yapımı ile ilgili kendini geliştirmek isteyen arkadaşlarımız için bir blog hizmetimiz bulunuyor. Herkes bu keyifli tecrübeye ortak olabilsin ve bizimle birlikte öğrenebilsin diye [blogumuzda](#) oyunumuzun yapımını adım adım sergiliyoruz. Şunu belirtmeliyim ki **İnsilah** bizim tek projemiz olmayacak. Proje bittikten sonra yenilerine başlayacak ve aynı zamanda **İnsilah**'ı daha iyi yapmak için geliştirmeye ve yenilikler eklemeye devam edeceğiz. Bunun için Türkiye'de oyun yapımında kendini geliştirmiş ve geliştirme hevesi içerisinde olan insanlara ihtiyacımız var. Ve ne yazık ki bu alanda nitelikli insan kaynağında büyük sorun yaşıyoruz." dedi.

İbrahim Yıldırım konuşmasına şu şekilde **devam etti**;

*"İnsilah senaryosu yakın geleceği konu alıyor ve oyun ismi **Osmanlıca'da** "Silahlanma,silah ile techiz olma" anlamına geliyor. Oyun dinamiği birçok oyuna nazaran oldukça dengeli. Üniteler arası uçurumlar bulunmuyor ve **özel yetenekler** sistemimiz ile üretilecek her ünitenin kendine ait özellikleri bulunuyor. Başka bir özellik olan **Strateji Planı** sayesinde oyuncu bu üniteleri kendi taktik ve stratejisine göre kullanabiliyor. Ayrıca oyun içerisinde diplomasi ve birlikler çok önemli. Oyuncuların birlikte eğlenmeleri ve galibiyetlerini paylaşmaları için birçok özellik ekledik. Merak edenler blogumuzu takip edecek olursa bu özellikleri detaylıca tanıtacağız."*



Oyun blog'unda bünyesindeki özellikler ve üniteler ile ilgili daha detaylı bilgiler yer alıyor.Ünite ve oyun içi çizimlerinin çoğu tamamlanmış olan **İnsilah** çok yakında kapalı beta teste başlayacak.Eğer sizde bu süreci kaçırmak istemiyorsanız oyunun sitesini ziyaret edebilirsiniz.

Oyun için;

<http://insilah.com>

Oyunun gelişim sürecini takip etmek için;

<http://insilah.com/blog>